

Inspiromat
Učenci, alchymisté
a mágové

Solringar

Úvodem

Odívání učenců obecně je volnější než odívání obyvatel žijících mimo univerzity. Univerzitní půda skýtá prostor pro výstřelky všeho druhu a často není svázána tolika pravidly. Často se jednotlivé libůstky liší univerzitu od univerzity. Charakteristický je individualismus – každý chce zaujmout vlastní osobností, odlišit se od zbytku svých konkurentů. Častý je důraz na praktičnost oděvu i doplňků, zejména mágové potřebují volné ruce, a proto s sebou netahají tak zbytečné věci, jako jsou magické hole – jednak překáží, jednak v našem světě nemají pro mága praktické využití, snad krom možnosti někoho ubít, tvářit se důležitě nebo s ní významně klepat o zem, když zrovna chcete mít slovo.

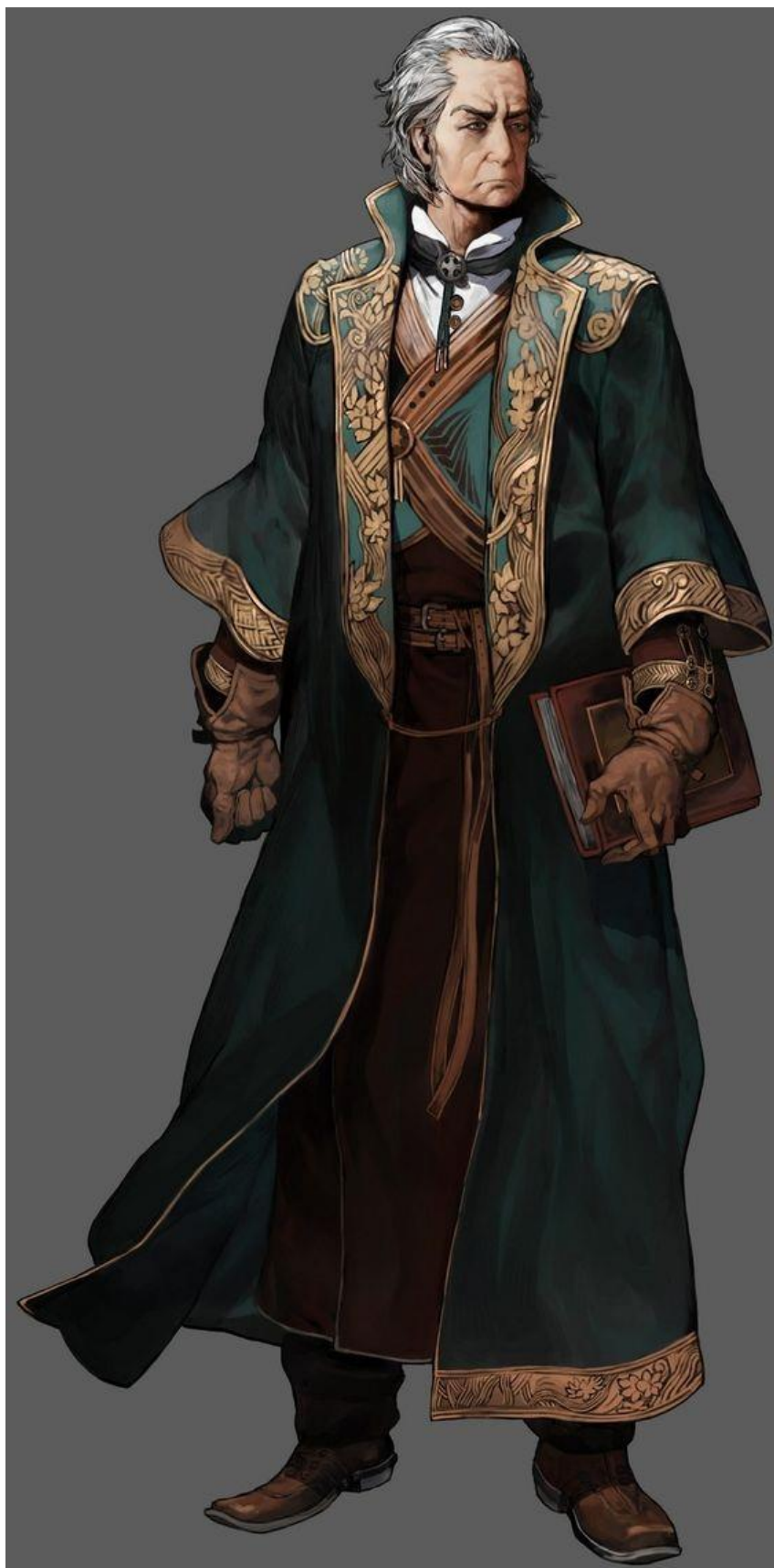
Bohužel se nám nepodařilo najít dostatek vhodných fotek, proto pro inspiraci přikládáme především obrázky, které nám přijdou vhodné k tématu.



Jednoduchá a vkusná inspirace, byť šaty by pro praktičnosť zasloužily trochu zkrátiť.



Jednoduché šaty s korzetem a steampunkovými doplňky jsou ideální na ples, avšak nikoliv do sychravého podzimu či na cesty.



Mág z aristokratické Anhaltské rodiny. Odhadem kolem čtyřiceti let. Inspirace na parádní kabát a vrstvení, nicméně z bot bych si příklad nebral.



Mírně steampunkový alchymista/mág na cestách.



Majetní mágové/alchymisté z Marny na cestách z budoucnosti. Pro lehkou a rozhodně ne doslovnou inspiraci steampunkem však naprosto ideální pár.



Příklad kostýmu, který je méně fantasy a více historizující. Ačkoliv pro alchymistku bych si dokázal představit trochu více praktických detailů, jako je třeba brašna s lahvičkami nebo kratší rukávy.



Lehké arabské vlivy jsou na jihu Galacie celkem jasně patrné a volné oblečení v podobném stylu rozhodně není od věci.



Dobrý kostým mága tvoří i vhodné doplňky jeho oděvu, šperky, ale třeba i tetování.



Tahle inspirace steampunkem je takřka ideální, k dokonalosti jí už chybí jen pár vhodných doplňků.